

Nous allons passer en revue plusieurs méthodes permettant de déterminer des valeurs approchées des solutions d'équations du type  $f(x) = 0$ .

Il sera parfois plus pratique de résoudre  $g(x) = x$  : il suffit de poser  $f(x) = g(x) - x$  pour voir que les deux types d'équations sont équivalents.

## 1 Dichotomie

La méthode la plus élémentaire et la plus simple à comprendre est l'algorithme de dichotomie.

Il est simple à mettre en oeuvre et présente l'avantage de n'exiger que la continuité (et pas la dérivabilité) de la fonction étudiée. Mais il a l'inconvénient de n'être utilisable que pour des solutions d'équations réelles.

On rappelle cette conséquence directe du théorème des valeurs intermédiaires :

**proposition :** soit  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue et strictement monotone.

Si  $f(a)f(b) < 0$  (c'est-à-dire si  $f(a)$  et  $f(b)$  sont de signe opposés),  $f$  s'annule une fois et une seule sur  $]a, b[$ .

On fixe donc  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continue et strictement monotone telle que  $f(a)f(b) < 0$ , et on note  $x$  son unique zéro sur  $]a, b[$ . On peut donner un encadrement de  $x$  aussi précis que l'on souhaite par l'algorithme de dichotomie :

- on part d'un intervalle contenant  $x$  ( $[a, b]$  par exemple)
- on calcule le milieu  $c = \frac{a+b}{2}$  de  $[a, b]$ , puis  $f(c)$ 
  - si  $f(c) = 0$ , c'est que  $x = c$  et on a terminé
  - si  $f(a)$  et  $f(c)$  sont de signes opposés,  $x \in ]a, c[$ ,
  - sinon, c'est que  $f(c)$  et  $f(b)$  sont de signes opposés, et  $x \in ]c, b[$
- on dispose donc d'un nouvel intervalle contenant  $x$ , de longueur divisée par deux par rapport à l'intervalle initial.

Il suffit alors de répéter l'opération plusieurs fois pour obtenir un encadrement de  $x$  aussi précis que souhaité.

**exemple :** montrer que  $x^2 = 2$  admet une unique solution entre 1 et 2, et en déterminer un encadrement de largeur  $10^{-1}$ .

Il s'agit de trouver un zéro de  $f(x) = x^2 - 2$ . Comme  $f'(x) = 2x$  est strictement positif sur  $[1, 2]$ ,  $f$  est strictement monotone.

Comme par ailleurs  $f(1) = -1 < 0$  et  $f(2) = 2 > 0$ , on sait que  $f$  s'annule une fois et une seule entre 1 et 2.

Mais  $f(1,5) = 1,5^2 - 2 = 0,25 > 0$ , donc le zéro est entre 1 et 1,5,

$f(1,25) \simeq -0,43 < 0$  donc le zéro est entre 1,25 et 1,5,

$f(1,375) \simeq -0,1 < 0$  donc le zéro est entre 1,375 et 1,5,

$f(1,4375) \simeq 0,06$  donc le zéro est entre 1,375 et 1,4375, et ainsi de suite.

On obtient ainsi un encadrement aussi précis que souhaité de  $\dots\sqrt{2}$ .

**exercice :** déterminez (en fonction de  $a$ ,  $b$  et  $n$ ) le nombre d'étapes nécessaires pour obtenir un encadrement de  $x$  de largeur  $10^{-p}$ .

corrigé succinct : La largeur de l'intervalle au bout de l'itération  $n$  est  $(b-a)/2^n$ , et on veut donc

$$(b-a)/2^n \leq 10^{-p}, \text{ soit encore } 2^n \geq (b-a)10^p, \text{ soit encore } n \geq \frac{p \ln(10) + \ln(b-a)}{\ln 2}.$$

Par exemple, si  $b-a = 1$  et  $p = 2$ , il suffit de 7 itérations, de 10 pour  $p = 3$ , de 14 pour  $p = 4$ , ...

**exercice :** on considère l'équation  $x^4 + x - 1 = 0$ .

Montrer qu'elle admet exactement deux solutions réelles, et déterminer une valeur approchée à  $10^{-2}$  près de chacune de ces solutions.

corrigé succinct : On pose  $f(x) = x^4 + x - 1$ .  $f'(x) = 4x^3 + 1$  s'annule une seule fois sur  $\mathbb{R}$  en  $(-1/4)^{1/3}$  (entre  $-1$  et  $0$ ),  $f$  est décroissante avant et croissante après cette valeur : elle a au plus deux zéros.

On remarque que  $f(-2) > 0$  et  $f(-1) = -1 < 0$  :  $f$  admet un zéro entre  $-2$  et  $-1$ . De même  $f(0) = -1 < 0$  et  $f(1) = 1 > 0$  donc l'autre zéro est entre  $0$  et  $1$ .

On applique la méthode de dichotomie :

$f(-1.5) > 0$  donc le zéro est entre  $-1.5$  et  $-1$ .

$f(-1.25) > 0$  donc le zéro est entre  $-1.25$  et  $-1$ .

$f(-1.125) < 0$  donc le zéro est entre  $-1.25$  et  $-1.125$ .

$f(-1.1875) < 0$  donc le zéro est entre  $-1.25$  et  $-1.1875$ .

$f(-1.21875) < 0$  donc le zéro est entre  $-1.25$  et  $-1.21875$ .

$f(-1.234375) > 0$  donc le zéro est entre  $-1.234375$  et  $-1.21875$ .

$f(-1.234375) > 0$  donc le zéro est entre  $-1.234375$  et  $-1.21875$ .

$f(-1.2265625) > 0$  donc le zéro est entre  $-1.2265625$  et  $-1.21875$ , et on a trouvé un encadrement de largeur inférieure à  $8 \cdot 10^{-3}$  en 8 itérations.

De même, on trouve pour l'autre zéro l'encadrement  $[0.71875, 0.7265625]$ .

**exercice :** on admet (voir TD de S1...) que le premier maximum local strictement positif de la fonction  $\left(\frac{\sin x}{x}\right)^2$  est dans l'intervalle  $]\pi/2, 3\pi/2[$  et est solution de  $\tan(x) = x$ .

Expliquer pourquoi cette équation admet effectivement une unique solution sur  $]\pi/2, 3\pi/2[$ .

Déterminer une valeur approchée à  $10^{-2}$  de cette solution.

En déduire une valeur approchée de la valeur de  $\left(\frac{\sin x}{x}\right)^2$  en ce point.

corrigé succinct : sur l'intervalle  $]\pi/2, 3\pi/2[$ ,  $f(x) = \tan(x) - x$  est dérivable de dérivée  $\tan^2 x > 0$ , et a pour limite  $-\infty$  à gauche et  $+\infty$  à droite. Par conséquent,  $f$  s'annule une fois et une seule.

Si on part de  $a = \pi/2$  et  $b = 3\pi/2$ , on trouve ainsi successivement les encadrements :

$]3.1415927, 4.712389[$ ,  $]3.92699085, 4.712389[$ ,  $]4.319689925, 4.712389[$ ,  
 $]4.319689925, 4.5160394625[$ ,  $]4.41786469375, 4.5160394625[$ ,  
 $]4.466952078125, 4.5160394625[$ ,  $]4.4914957703125, 4.5160394625[$ ,  
 $]4.4914957703125, 4.50376761640625[$ ,  $]4.4914957703125, 4.49763169335938[$ , donc un encadrement à  $10^{-3}$  est par exemple  $]4.491; 4.498[$ .

Enfin le sinus cardinal au carré en ce point est compris entre 0.0472.

## 2 Méthode du point fixe

Cette méthode permet de résoudre numériquement des équations du type  $g(x) = x$ , autrement dit de déterminer les points fixes de  $g$ .

Elle est basée sur l'utilisation d'une suite définie par une récurrence  $x_{n+1} = g(x_n)$ . En effet, si une telle suite admet une limite  $x$ ,  $x_n \rightarrow x$ , alors  $x_{n+1} \rightarrow x$ , et si  $g$  est continue, en passant à la limite on obtient  $g(x) = x$  : la limite d'une telle suite est forcément un des points fixes de  $g$ .

Toute la difficulté est de s'assurer que la suite converge...et vers le "bon" point fixe : une suite  $x_{n+1} = f(x_n)$  peut ne pas converger, ou converger vers un autre point fixe que celui cherché.

On dispose néanmoins d'une

**proposition :** soit  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$  et  $g : I \rightarrow \mathbb{R}$  dérivable, telle que :

- il existe  $s$  dans  $I$  tel que  $g(s) = s$ ,
- $I$  est stable par  $g$  (i.e  $g(I) \subset I$ ),
- il existe  $a < 1$  tel que pour tout  $x$  de  $I$ ,  $|g'(x)| < a \leq 1$ .

Alors si on prend  $x_0$  un élément de  $I$  quelconque et si on définit pour tout  $n$   $x_{n+1} = g(x_n)$ , alors  $x_n$  converge vers  $s$ .

**démonstration :** par l'inégalité des accroissements finis, on peut écrire  $|x_{n+1} - s| = |g(x_n) - g(s)| \leq a|x_n - s|$  donc en réitérant,  $|x_{n+1} - s| \leq a^n|x_0 - s|$  et comme  $0 < a < 1$ , cette suite tend bien vers 0.

**exemple :** on veut résoudre sur  $[0, 1]$  l'équation  $e^{-x}/2 = x$  à  $10^{-2}$  près. On pose pour cela  $g(x) = e^{-x}/2$ .

On prend  $I = [0, 1]$ . Alors  $g$  est décroissante sur  $I$ ,  $g(0) = 1/2$  et  $g(1) > 0$ , donc  $I$  est stable par  $g$ . Sur  $I$ ,  $|g'| \leq 1/2$ . Donc la suite définie par  $x_0 = 0$  (ou toute autre valeur de  $I$ ) et  $x_{n+1} = g(x_n)$  va converger vers la solution de l'équation  $g(x) = x$ .

De fait on trouve  $x_1 = 0.5$ ,  $x_2 = 0.303265329856317$ ,  $x_3 = 0.369201574987365$ ,  $x_4 = 0.345643025214076$ ,  $x_5 = 0.353882548155$ ,  $x_6 = 0.350978704353309$ ,  $x_7 = 0.351999372902275$ ,  $x_8 = 0.351640281500922$ ,  $x_9 = 0.351766575176508, \dots, x_{20} = 0.351733710914178, \dots$

$x_7$  est donc une valeur approchée de la solution à  $10^{-2}$  près.

**exercice :** donner, en fonction de  $p$ , de la largeur  $l$  de  $I$  et de  $a$  le nombre d'étapes nécessaires pour être sûr d'obtenir une approximation à  $10^{-p}$  près de  $s$  par cette méthode.

corrigé succinct : On repart de la relation  $|x_{n+1} - s| \leq a^n|x_0 - s|$ .

En particulier,  $|x_{n+1} - s| \leq la^n$ , il suffit donc de prendre  $la^n \leq 10^{-p}$  soit  $n \geq \frac{-p \ln(10) - \ln(l)}{\ln(a)}$ .

Ainsi si  $l = 1$ ,  $p = 3$  et  $a = 1/2$  on trouve par exemple  $n = 10$ .

L'efficacité de cette méthode est comparable à celle de la dichotomie.

Les conditions de la proposition ci-dessus ne sont pas faciles à vérifier en pratique. Mais, si  $x_0$  est "assez proche" de  $s$  et si  $|g'(s)| < 1$ , la suite a de bonnes chances d'être convergente vers  $s$ . On dit que  $s$  est un point fixe attractif.

Mais en revanche si  $|g'(s)| > 1$ , il ne peut y avoir convergence : on dit que  $s$  est un point fixe répulsif.

**point fixe répulsif** si  $|g'(s)| > 1$ , la suite  $(x_n)$  ne converge vers  $s$  que si elle est stationnaire (si toutes ses valeurs sont égales à  $s$  à partir d'un certain rang).

En effet, s'il y a convergence,  $\frac{|x_{n+1} - s|}{|x_n - s|}$  tend vers  $f'(s)$  et reste plus grand qu'un certain  $e > 1$ . On aurait donc, par récurrence, une relation de la forme  $|x_n - s| > Ke^n$ , qui tend vers l'infini : ainsi,  $x_n$  ne peut tendre vers  $s$ .

**exemple :** si on pose  $g(x) = \tan(x)$ , on a  $g'(x) = 1 + \tan^2(x)$  donc tous les points fixes (sauf 0) seront répulsifs...

**exercice :** posons  $g(x) = x + x^2 - 2$ . Peut-on espérer trouver des valeurs approchées de  $\sqrt{2}$  par la méthode du point fixe ?

Et en prenant  $g(x) = x - (x^2 - 2)/2$  ?

Si oui, au bout de combien d'itérations obtient-on une valeur approchée à  $10^{-3}$  ?

corrigé succinct :

$g'(x) = 1 + 2x$ , on est donc sûr que le point fixe positif ( $\sqrt{2}$ ) sera répulsif...  
 $g'(x) = 1 - x$ , donc si  $\sqrt{2}$  est entre 1.1 et 1.9, on sait que ce point fixe sera attractif.

En partant de  $x_0 = 1.5$ , on trouve donc successivement :  $x_1 = 1.375$ ,  $x_2 = 1.4296875$ ,  
 $x_3 = 1.40768432617188$ ,  $x_4 = 1.41689674509689$ ,  $x_5 = 1.41309855196381$  et enfin  
 $x_6 = 1.4146747931827$  valeur approchée à  $4.10^{-4}$  près.

**exercice :** déterminer de même une valeur approchée de  $e$ , l'unique solution de  $\ln(x) = 1$ , en choisissant bien votre fonction  $g$ .

corrigé succinct :

On pose  $g(x) = x - (\ln(x) - 1)$  et on prend  $x_0 = 2$ .

On trouve successivement  $x_0 = 2$ ,  $x_1 = 2.30685281944005$ ,  $x_2 = 2.47096863966544$ ,  
 $x_3 = 2.56635840409302$ ,  $x_4 = 2.62387047341577$ ,  $x_5 = 2.65921996581762$ ,  
 $x_6 = 2.68118713196223$ ,  $x_7 = 2.69492747582975$ ,  $x_8 = 2.7035561824692$ ,  
 $x_9 = 2.70898817146211$ ,  $x_{10} = 2.71241297475403$ ,  $x_{11} = 2.71457433944211$ ,  
 $x_{12} = 2.71593917940028$ ,  $x_{13} = 2.71680136340071$ ,  $x_{14} = 2.71734614442528$ ,  
 $x_{15} = 2.71769042260167$ .

D'autres valeurs de  $x_0$  (par exemple, 0.5, 1, 3, 7, ...) aboutissent elle aussi à une convergence rapide de la suite vers  $e$ .

**remarque :** l'efficacité de la méthode du point fixe est, en général, comparable à la dichotomie, alors que sa mise-en-oeuvre est plus délicate.

Elle présente néanmoins deux avantages :

- si  $g'(s) = 0$ , alors la convergence est bien plus rapide...on peut donc parfois essayer de transformer l'équation  $g(x) = x$  en une équation équivalente  $h(x) = x$  avec  $h'(s) = 0$ .
- elle n'utilise pas la notion d'ordre et peut plus facilement se généraliser à des équations dont les inconnues ne sont pas des réels mais des vecteurs, des matrices, voire des fonctions.

### 3 Méthode de Newton

On considère une fonction  $f$  dérivable sur un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$ , et l'équation  $f(x) = 0$ .

On suppose que cette équation admet une solution  $s$ , et que l'on dispose d'une valeur  $x_0$  "pas trop éloignée" de  $s$ .

On définit alors par récurrence une suite  $(x_n)$  en définissant  $x_{n+1}$  comme l'abscisse du point de la tangente en  $x_n$  à  $(C_f)$  d'ordonnée nulle. La tangente a pour équation  $y = f'(x_n)(x - x_n) + f(x_n)$ , donc  $x_{n+1}$  vérifie  $0 = f'(x_n)(x_{n+1} - x_n) + f(x_n)$ , soit encore

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n)$$

Alors si  $f'(s) \neq 0$ , on constate que, "souvent", la suite  $(x_n)$  converge vers  $s$ . Et dans ce cas, cette convergence est très rapide.

**exemple :** si on applique la méthode de Newton pour trouver le zéro de la fonction  $\tan x - x$  compris entre  $\pi/2$  et  $3\pi/2$ , on constate que la méthode est très sensible au choix de  $x_0$ . Avec par exemple  $x_0 = 1.6, 2, 3, 4$  ou  $5$  la suite ne converge pas.

Mais si on utilise une approximation donnée par la troisième étape de la méthode de dichotomie,  $]4.319689925, 4.712389[$ , pour prendre par exemple pour valeur initiale  $4.32$ , on trouve successivement  $x_0 = 4.32$ ,  $x_1 = 4.64604505293987$ ,  $x_2 = 4.60011341709112$ ,  
 $x_3 = 4.54584263629223$ ,  $x_4 = 4.50619913010943$ ,  $x_5 = 4.49417804044126$ ,  
 $x_6 = 4.49341224308124$ ,  $x_7 = 4.49340945794565$ ,  $x_8 = 4.49340945790906$ ,  $x_9 = 4.49340945790906$ , autrement dit au bout de 9 itérations le résultat est exact à  $10^{-13}$  !

En prenant de même  $x_0 = 4.7$ , on obtient le même résultat en 10 itérations.

Cette convergence rapide s'explique quand on calcule  $x_{n+1} - s$  en fonction de  $x_n - s$ . En effet on a (développement limité d'ordre 2 de  $f$  en  $s$ ) :

$$f(x_n) = f(s) + f'(s)(x_n - s) + \frac{f''(s)(x_n - s)^2}{2} + \dots \text{ (car } f(s) = 0)$$

et aussi (développement limité d'ordre 1 de  $f'$  en  $s$ ) :

$$f'(x_n) = f'(s) + f''(s)(x_n - s) + \dots$$

$$\text{par conséquent, } \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = (x_n - s) - \frac{f''(s)}{2f'(s)}(x_n - s)^2 + \dots$$

$$\text{Ainsi, finalement, } x_{n+1} - s = x_n - s - ((x_n - s) - \frac{f''(s)}{2f'(s)}(x_n - s)^2 + \dots) \simeq$$

$\frac{f''(s)}{2f'(s)}(x_n - s)^2$ . Donc  $|x_{n+1} - s| \simeq K|x_n - s|^2$  : cette relation est bien plus intéressante que la relation  $|x_{n+1} - s| \simeq a|x_n - s|$  donnée par la méthode du point fixe. On parle de **convergence quadratique**.

**exercice :** déterminer par la méthode de Newton une valeur approchée à  $10^{-12}$  de la solution de l'équation  $\cos x = x$ .

corrigé succinct : La solution est forcément entre 0 et 1...

on trouve en seulement 4 itérations à partir de  $x_0 = 1$  :  $x_1 = 0.750363867840244$ ,  
 $x_2 = 0.739112890911362$ ,  $x_3 = 0.739085133385284$ ,  $x_4 = 0.739085133215161$ .

A partir de  $x_0 = 0$  de même, 5 itérations suffisent !

**remarque : méthode de la sécante** on ne dispose pas toujours d'une expression "algébrique" de  $f$  mais seulement de la possibilité de calculer ses valeurs. Il est alors impossible de calculer une expression de  $f'$ , mais on peut remplacer l'expression de  $f'(x_n)$  par sa valeur approchée  $\frac{f(x_n) - f(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}$ ... Cette méthode est un peu moins efficace mais reste néanmoins intéressante.