

Dans tous les exercices, les coordonnées cartésiennes sont données dans un repère orthonormé direct du plan  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  ou de l'espace  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

exercices théoriques

### 1. convertir en coordonnées

- (a) cartésiennes les coordonnées polaires  $r = 3, \theta = -\pi/6$   
 (b) polaires les coordonnées cartésiennes  $x = -\sqrt{2}, y = \sqrt{2}$

corrigé succinct :

- (a)  $x = 3\sqrt{3}/2, y = -3/2$   
 (b)  $r = 2, \theta = \pi - \pi/4 = 3\pi/4$

### 2. Décrire les surfaces suivantes dans le système de coordonnées le mieux adapté :

- (a) le demi-disque supérieur de centre  $O$  et rayon 2  
 (b) la surface triangulaire de sommets  $A(1, 0), B(1, 1), C(2, 0)$   
 (c) le cône droit de base circulaire de rayon  $R$  et de hauteur  $H$

corrigé succinct :

- (a)  $0 \leq r \leq 2, 0 \leq \theta \leq \pi$   
 (b)  $1 \leq x \leq 2, 0 \leq y \leq -x + 2$   
 (c)  $0 \leq r \leq R, 0 \leq z \leq H(R - r)/R$ , ou bien  $0 \leq z \leq H, 0 \leq r \leq R(H - z)/H$

### 3. Déterminer une équation cartésienne du plan de vecteur normal $\vec{u}(3, 2, -2)$ passant par le point $A(1, -1, 0)$ .

corrigé succinct :

Soit  $M(x, y, z)$  un point de l'espace.  $M$  appartient au plan si et seulement si  $\vec{u}$  et  $\vec{AM}$  sont orthogonaux, donc s'ils ont un produit scalaire nul.

Ainsi  $3(x - 1) + 2(y + 1) - 2(z - 0) = 0$ , soit encore  $3x + 2y - 2z = 1$ .

(on peut aussi dire : l'équation est de la forme  $3x + 2y - 2z = d$  (les coefficients devant  $x, y, z$  sont ceux du vecteur normal), et appliquer la formule pour le point  $A$  permet d'obtenir la valeur de la constante  $d$ ).

### 4. On donne $\vec{u}(1, 2, -1), \vec{v}(0, -1, 1), \vec{w}(1, -1, 3)$ .

Calculer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ , le produit vectoriel  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  et le produit mixte  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ .

corrigé succinct :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -3, \text{ et } \vec{u} \wedge \vec{v} = (1, -1, -1).$$

Le produit mixte  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$  est égal à  $[\vec{w}, \vec{u}, \vec{v}]$  (inchangé par permutation circulaire) soit encore

$$\vec{w} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = (1, -1, 3) \cdot (1, -1, -1) = 1 + 1 - 3 = -1.$$

### 5. On considère $\vec{u} = \vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ et $\vec{v} = -\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$ .

Déterminer leurs normes, leur produit scalaire, l'angle qu'ils forment entre eux, la projection de  $\vec{u}$  sur  $\vec{v}$ , un vecteur orthogonal à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

corrigé succinct : On a  $\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{6}$ , et de même  $\|\vec{v}\| = \sqrt{6}$ . Et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times (-1) + (-1) \times (-2) + 2 \times 1 = 3$ .

Mais on sait que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$ , donc  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = 3/6 = 1/2$ , et donc l'angle géométrique  $(\vec{u}, \vec{v})$  vaut  $\frac{\pi}{3}$ .

Soit  $\vec{w}$  le projeté de  $\vec{u}$  sur  $\vec{v}$ . Alors  $\vec{w}$  est de la forme  $\lambda \vec{v}$  et tel que  $\vec{u} - \vec{w}$  soit orthogonal à  $\vec{v}$  :

ainsi,  $\vec{u} \cdot \vec{v} - \lambda \|\vec{v}\|^2 = 0$ .  $\lambda = \vec{u} \cdot \vec{v} / \|\vec{v}\|^2$ , et donc le projeté de  $\vec{u}$  sur  $\vec{v}$  est  $\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$ . Ici, c'est

donc le vecteur  $\vec{v}/2$ .

le vecteur  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  est un vecteur orthogonal à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ ... Et on calcule  $\vec{u} \wedge \vec{v} = (3, -3, -3)$  (remarque :  $(1, -1, -1)$  ou  $(-1, 1, 1)$  sont aussi des solutions).

### 6. (a) Soit $(P)$ un plan de vecteur normal $\vec{n}$ passant par $A$ , et $M$ un point quelconque de l'espace. Déterminer la distance $d(M, P)$ en fonction de $\vec{AM}$ et $\vec{n}$ .

(b) Soit  $(D)$  une droite de vecteur directeur  $\vec{u}$  passant par  $A$ , et  $M$  un point quelconque ; calculer  $d(M, D)$  en fonction de  $\vec{AM}$  et  $\vec{u}$ . Applications numériques :

$(D_1)$  définie par  $A(1, 0, -1)$  et  $\vec{u}(1, -2, 1)$ ,  $M_1(1, -1, 3)$ .

$(D_2)$  intersection de  $3x + 2y - z = 7$  et  $x + 3y + z = 0$ ,  $M_2(2, 1, -1)$ .

corrigé succinct :

(a) Notons  $H$  la projection orthogonale de  $M$  sur  $P$ . La distance  $d(M, P)$  cherchée est alors  $MH$ .

Mais  $\vec{AM} = \vec{AH} + \vec{HM}$ , et donc  $\vec{AM} \cdot \vec{n} = \vec{HM} \cdot \vec{n}$  (car  $\vec{AH}$  est un vecteur du plan  $P$ , donc est orthogonal à  $\vec{n}$ ), et comme  $\vec{HM}$  et  $\vec{n}$  sont colinéaires, le produit scalaire  $\vec{HM} \cdot \vec{n}$  vaut  $\pm HM \|\vec{n}\|$ . Ainsi, on a bien  $HM = |\vec{AM} \cdot \vec{n}| / \|\vec{n}\|$ , d'où

$$d(M, P) = \frac{|\vec{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

(b) Appelons  $H$  la projection orthogonale de  $M$  sur  $D$ . Alors  $MH$  est la distance cherchée. On peut décomposer le vecteur  $\vec{AM}$  en  $\vec{AM} = \vec{AH} + \vec{HM}$ , et on a  $\vec{AM} \wedge \vec{u} = \vec{AH} \wedge \vec{u} + \vec{HM} \wedge \vec{u}$ . Mais  $\vec{u}$  et  $\vec{AH}$  sont colinéaires, donc  $\vec{AM} \wedge \vec{u} = \vec{0} + \vec{HM} \wedge \vec{u}$ . Et comme  $\vec{u}$  et  $\vec{HM}$  sont orthogonaux, finalement,  $\|\vec{AM} \wedge \vec{u}\| = \|\vec{HM}\| \cdot \|\vec{u}\|$ . D'où la formule

$$d(M, D) = \|\vec{HM}\| = \frac{\|\vec{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

Pour le premier exemple, il s'agit d'une application directe de la formule précédente. On trouve  $d(M_1, D_1) = \frac{\|(7, 4, 1)\|}{\|(1, -2, 1)\|} = \sqrt{11}$ .

Dans le deuxième exemple, la difficulté est de trouver un vecteur directeur et un point de  $(D_2)$ . La droite est définie comme intersection de deux plans, plans dont les vecteurs normaux  $(3, 2, -1)$  et  $(1, 3, 1)$  sont orthogonaux à la direction de la droite. Par conséquent (cf. exercice T2), le vecteur  $(3, 2, -1) \wedge (1, 3, 1) = (5, -4, 7)$  est un vecteur directeur de  $D$ .

Pour trouver un point de la droite, il faut fixer une de ses coordonnées librement puis résoudre un système pour trouver les deux autres. Par exemple cherchons le point  $A$  dont la cote  $z$  vaut 0 : ses coordonnées  $x$  et  $y$  vérifient  $3x + 2y = 5$  et  $x + 3y = 0$ , d'où  $x = 3$  et  $y = -1$  :  $A(3, -1, 0)$ .

Ainsi,  $d(M_2, D_2) = \frac{\|(-10, -2, 6)\|}{\|(5, -4, 7)\|} = \sqrt{14}/3$ .

exercices pratiques

1. On considère un objet ponctuel de masse  $m$ , situé sur un plan incliné faisant un angle  $\alpha$  avec l'horizontale.

Donner en fonction de  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  l'expression du poids de l'objet (de norme  $mg$ ), de la réaction du support de norme  $R$ , et d'une force de frottement de norme  $F$  et dirigée selon la direction du plan incliné.

corrigé succinct :  
corrigé

2. **Élingage**

On attache une charge de masse  $m = 50$  kg par deux câbles formant un angle  $\alpha$  entre eux, puis on suspend le tout par un autre câble. Si chaque câble, individuellement, supporte une masse de 50 kg, le montage est-il solide ?

corrigé succinct : On appelle  $\vec{P}$  le poids de la charge,  $\vec{T}$  la tension du câble principal, et  $\vec{T}_1$  et  $\vec{T}_2$  les tensions des deux câbles de gauche et droite.

Alors  $\vec{T} = -\vec{P}$  et  $\vec{T} + \vec{T}_1 + \vec{T}_2 = \vec{0}$ .

$\vec{T}_1$  et  $\vec{T}_2$  ont la même composante verticale, donc  $\|\vec{T}\|^2 = -\vec{T} \cdot (\vec{T}_1 + \vec{T}_2) = -2\vec{T} \cdot \vec{T}_1 = 2\|\vec{T}\| \cdot \|\vec{T}_1\| \cos(\alpha/2)$ , et finalement  $\|\vec{T}_1\| = \frac{mg}{2 \cos(\alpha/2)}$ .

Pour que le système tienne, il faut que  $\|\vec{T}_1\|$  soit supérieur à  $mg$ , donc  $2 \cos(\alpha/2) \geq 1$ , ce qui est possible si et seulement si  $|\alpha/2| \leq \frac{\pi}{3}$  (car la fonction cosinus est décroissante) donc il faut et il suffit que l'angle  $\alpha$  soit inférieur à  $2\pi/3$ , soit  $120^\circ$ .

3. (\*) **Particule dans un champ magnétique**

Une particule de charge  $q$ , de masse  $m$  et de vitesse  $\vec{v}$  est soumise à un champ magnétique constant  $\vec{B}(0, 0, B)$ . Son mouvement est alors décrit par  $m\vec{a} = \vec{F}$  (principe fondamental de la dynamique), avec  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$  et  $\vec{F} = q\vec{v} \wedge \vec{B}$  la force de Lorentz.

On note  $(x(t), y(t), z(t))$  les coordonnées de la particule en fonction du temps,  $(v_x(t), v_y(t), v_z(t))$  leurs dérivées (les coordonnées de  $\vec{v}$ ) et  $(a_x(t), a_y(t), a_z(t))$  les coordonnées de l'accélération.

- (a) Prévoir, sans calcul, l'allure de la trajectoire de la particule.
- (b) En projetant sur les trois axes le principe fondamental de la dynamique  $m\vec{a} = \vec{F}$ , écrire les trois équations vérifiées par  $v_x, v_y, v_z$  et leurs dérivées.
- (c) A l'aide de la troisième de ces équations, déterminer  $v_z$ , puis  $z$ .
- (d) En dérivant la première équation, puis en combinant le résultat avec la deuxième, déterminer une équation différentielle du second ordre vérifiée par  $v_x$ . En déduire  $v_x$ , puis  $x$ . En déduire  $v_y$ , puis  $y$ , et retrouver le résultat du 3a.

corrigé succinct :

(a) On calcule  $\vec{F} = (qBv_y, -qBv_x, 0)$ . Comme  $m\vec{a} = (\frac{dv_x}{dt}, \frac{dv_y}{dt}, \frac{dv_z}{dt})$ , on obtient le système :

$$\begin{cases} m \frac{dv_x}{dt} = qBv_y \\ m \frac{dv_y}{dt} = -qBv_x \\ m \frac{dv_z}{dt} = 0 \end{cases}$$

(b)  $v_z$  est donc constante, et donc  $z$  est de la forme  $z(t) = z(0) + v_z t$ .

(c) En dérivant deux fois  $v_x$  on a :  $\frac{d^2 v_x}{dt^2} = qB \frac{dv_y}{dt} = -(qB/m)^2 v_x$ .  
Elle admet donc comme solution  $v_x(t) = A \cos(\omega t + \varphi)$ , où  $\omega = qB/m$  et  $A, \varphi$  sont des paramètres réels.

Ainsi,  $x(t) = K + \frac{A}{\omega} \sin(\omega t + \varphi), K \in \mathbb{R}.$

Alors on obtient en dérivant  $mv_y = -\frac{1}{qB} A\omega \sin(\omega t + \varphi)$ , soit  $v_y = -A \sin(\omega t + \varphi)$ , et

donc  $y(t) = L + \frac{A}{\omega} \cos(\omega t + \varphi), L \in \mathbb{R}.$

Ainsi selon  $x$  et  $y$  la particule décrit un cercle ( $x$  et  $y$  sont respectivement un sinus et un cosinus de même amplitude, même pulsation, même phase), alors que selon  $z$  elle a un mouvement rectiligne uniforme : finalement, la particule dans ce champ magnétique décrit une hélice.